

## Аннотация к дисциплине

|                                                                  |                                                                                                    |
|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Название дисциплины</i>                                       | Программирование дискретных структур                                                               |
| <i>Направление подготовки (специальность)</i>                    | 09.03.01 Информатика и вычислительная техника                                                      |
| <i>Направленность (профиль/программа/специализация)</i>          | Автоматизированные системы обработки информации и управления                                       |
| <i>Место дисциплины</i>                                          | Блок 1. Дисциплины (модули) Обязательная часть.                                                    |
| <i>Трудоемкость (з.е. / часы)</i>                                | 5 / 180                                                                                            |
| <i>Цель изучения дисциплины</i>                                  | ознакомление с математическими методами работы с объектами дискретной природы                      |
| <i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i> | ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.                    |
| <i>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</i>           | Теория множеств<br>Математическая логика и алгебра высказываний<br>Дискретные модели теории графов |
| <i>Форма промежуточной аттестации</i>                            | Экзамен (2 семестр)                                                                                |