

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины	Компьютерная графика
Направление подготовки (специальность)	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
Направленность (профиль/программа/специализация)	«Автоматизированные системы обработки информации и управления»
Место дисциплины	Блока 1 Дисциплины модули Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.02
Трудоемкость (з.е. / часы)	3 з.е./ 108 часов
Цель изучения дисциплины	Целью преподавания дисциплины является получение студентами теоретических знаний в области разработки и использования систем двух- и трехмерной графики и практических навыков использования алгоритмов компьютерной графики и графических библиотек для дальнейшего применения их в профессиональной деятельности.
Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины	ПК-1 Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы
Содержание дисциплины (основные разделы и темы)	- Основные понятия компьютерной графики - Алгоритмырастровой графики - Основные виды геометрических моделей - Геометрические преобразования. - Моделирование освещения поверхностей - Изучение графической библиотеки OpenGL
Форма промежуточной аттестации	зачет