

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины	Объектно-ориентированное программирование
Направление подготовки (специальность)	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
Направленность (профиль/программа/специализация)	«Автоматизированные системы обработки информации и управления»
Место дисциплины	Блока 1 Дисциплины (модули) Часть, формируемая участниками образовательных отношений
Трудоемкость (з.е. / часы)	10 з.е./ 360 часов
Цель изучения дисциплины	Целью преподавания дисциплины является получение теоретических сведений и практических навыков постановки задачи, а также разработки вычислительных и информационных систем на объектно-ориентированном языке программирования (ООП) и их тестирования
Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины	ПК-1 Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы ПК-4 Способен разрабатывать тестовые случаи, проводить тестирование и исследование результатов тестирования ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение
Содержание дисциплины (основные разделы и темы)	- Тестирование - Очереди, стеки, дженерики - Листы и словари - Делегаты - Элементы функционального программирования - LINQ - Обработка графовых структур - Жадные алгоритмы - Динамическое программирование - Структуры данных - События - Оконные приложения - Многопоточное программирование - Рефлексия типов - Инкапсуляция - теория и практика - Наследование и полиморфизм - теория и практика - Generics - Делегирование - Рефлексия - DDD - Fluent API - Модульность - Управление зависимостями - DI-контейнеры - Функциональный стиль - Управление ресурсами - Работа с файлами - Исключения
Форма промежуточной аттестации	КР зачет с оценкой, экзамен