

Аннотация к дисциплине

<b>Название дисциплины</b>	<b>Программная инженерия</b>
<b>Направление (специальность) подготовки</b>	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
<b>Направленность (профиль/программа/специализация)</b>	«Автоматизированные системы обработки информации и управления»
<b>Место дисциплины</b>	Дисциплина относится к части формируемой участниками образовательных отношений Блока 1. Дисциплины (модули)
<b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>	6 з.е. / 216 часов
<b>Цель изучения дисциплины</b>	изучение теоретических основ современных технологий создания программных продуктов и получение практических навыков их реализации.
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b>	<p><b>ПК-6.</b> Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.</p> <p><b>ПК-7.</b> Способен разрабатывать документы для тестирования и анализа качества покрытия. Способен разрабатывать стратегии тестирования и управления процессом тестирования.</p> <p><b>ПК-2.</b> Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.</p> <p><b>ПК-5.</b> Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.</p>
<b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>	Введение в программную инженерию. Инженерия требований к ПО. Модели процесса разработки ПО. Проектирование ПО. Инструментальные средства разработки (CASE) и поддержки процесса разработки ПО. Методы обеспечения качества ПО.
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Экзамен, КР (3 сем.)